

Промежуточная аттестация по информатике составлена на основе тестов курса, приведенных
ниже

Контрольное тестовое задание по теме № 1 «Математические основы информатики»
(Информатика, 8 класс)

- 1. Совокупность знаков, с помощью которых записываются числа, называется:**
 - а) системой счисления,
 - б) цифрами системы счисления,
 - в) алфавитом системы счисления.
 - г) основанием системы счисления,
- 2. Число 301011 может существовать в системах счисления с основаниями:**
 - а) 2 и 10,
 - б) 4 и 3,
 - в) 4 и 8.
 - г) 2 и 4,
- 3. Двоичное число 100110 в десятичной системе счисления записывается как:**
 - а) 36,
 - б) 38.
 - в) 37,
 - г) 46,
- 4. В классе 1100102% девочек и 10102 мальчиков. Сколько учеников в классе?**
 - а) 10,
 - б) 20.
 - в) 30,
 - г) 40,
- 5. Сколько цифр 1 в двоичном представлении десятичного числа 15?**
 - а) 1,
 - б) 2,
 - в) 3,
 - г) 4.
- 6. Ячейка памяти компьютера состоит из однородных элементов, называемых:**
 - а) кодами,
 - б) разрядами.
 - в) цифрами,
 - г) коэффициентами,
- 7. Количество разрядов, занимаемых двухбайтовым числом, равно:**
 - а) 8,
 - б) 16.
 - в) 32,
 - г) 64,
- 8. В знаковый разряд ячейки для отрицательных чисел заносится:**
 - а) +,
 - б) −,
 - в) 0,
 - г) 1.
- 9. Какое высказывание является ложным?**
 - а) Знаком \vee обозначается логическая операция ИЛИ,
 - б) Логическую операцию ИЛИ также называют логическим сложением,
 - в) Дизъюнкцию также называют логическим сложением,

г) Знаком \vee обозначается логическая операция конъюнкция.

10. Для какого из указанных значений числа X истинно высказывание $((X < 5) \vee (X < 3)) \& ((X < 2) \vee (X < 1))$?

- а) 1.
- б) 2,
- в) 3,
- г) 4,

11. Для какого символьного выражения верно высказывание: «НЕ (Первая буква согласная) И НЕ (Вторая буква гласная)»?

- а) abcde.
- б) bcade,
- в) babas,
- г) cabab,

12. Некоторый сегмент сети Интернет состоит из 1000 сайтов. Поисковый сервер в автоматическом режиме составил таблицу ключевых слов для сайтов этого сегмента. Вот её фрагмент:

Ключевое слово	Количество сайтов, для которых данное слово является ключевым
сканер	200
принтер	250
монитор	450

Сколько сайтов будет найдено по запросу «*принтер \vee сканер \vee монитор*», если по запросу «*принтер \vee сканер*» было найдено 450 сайтов, по запросу «*принтер $\&$ монитор*» — 40, а по запросу «*сканер $\&$ монитор*» — 50?

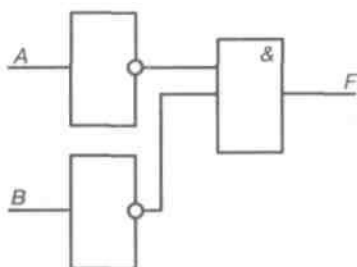
- а) 900,
- б) 540,
- в) 460,
- г) 810.

13. Какому логическому выражению соответствует следующая таблица истинности?

A	B	F
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

- а) $\overline{A \& B}$.
- б) $A \vee B$,
- в) $\overline{A \& \overline{B}}$,
- г) $A \& B$,

14. Какое логическое выражение соответствует следующей схеме?



- а) $\overline{A \& B}$,
- б) $A \vee B$,
- в) $\overline{A \& B}$.

г) A&B,

Контрольное тестовое задание по теме № 2 «Основы алгоритмизации»

(Информатика, 8 класс)

Задание выполнил(а): _____, 8 _____ класс
(Фамилия, Имя) (буква)

1. Алгоритмом можно считать:

- а) описание процесса решения квадратного уравнения.
- б) расписание уроков в школе,
- в) технический паспорт автомобиля,
- г) список класса в журнале,

2. Как называется свойство алгоритма, означающее, что данный алгоритм применим к решению целого класса задач?

- а) понятность,
- б) определённость,
- в) результативность,
- г) массовость.

3. Как называется свойство алгоритма, означающее, что он всегда приводит к результату через конечное (возможно, очень большое) число шагов?

- а) дискретность,
- б) понятность,
- в) результативность.
- г) массовость,

4. Как называется свойство алгоритма, означающее, что он задан с помощью таких предписаний, которые исполнитель может воспринимать и по которым может выполнять требуемые действия?

- а) дискретность,
- б) понятность.
- в) определённость,
- г) массовость,

5. Как называется свойство алгоритма, означающее, что путь решения задачи разделён на отдельные шаги?

- а) дискретность.
- б) определённость,
- в) результативность,
- г) массовость,

6. Как называется свойство алгоритма, означающее, что путь решения задачи определён вполне однозначно, на любом шаге не допускаются никакие двусмысленности и недомолвки?

- а) дискретность,
- б) понятность,
- в) определённость.
- г) результативность,

7. Наибольшей наглядностью обладает следующая форма записи алгоритмов:

- а) словесная,
- б) рекурсивная,
- в) графическая.
- г) построчная,

8. Величины, значения которых меняются в процессе исполнения алгоритма, называются:

- а) постоянными,
- б) константами,
- в) переменными.
- г) табличными,

9. Величиной целого типа является:

- а) количество мест в зрительном зале.
- б) рост человека,
- в) марка автомобиля,
- г) площадь государства,

10. К какому виду алгоритмов можно отнести алгоритм, схема которого представлена ниже?



- а) линейный.
- б) разветвляющийся,
- в) циклический,
- г) вспомогательный,

11. К какому виду алгоритмов можно отнести алгоритм, схема которого представлена ниже?



- а) линейный,
- б) разветвляющийся с неполным ветвлением,
- в) разветвляющийся с полным ветвлением.
- г) циклический,

12. К какому виду алгоритмов можно отнести алгоритм, схема которого представлена ниже?



- а) цикл с параметром,
- б) цикл с заданным условием продолжения работы.
- в) цикл с заданным условием окончания работы,
- г) цикл с заданным числом повторений,

13. К какому виду алгоритмов можно отнести алгоритм, схема которого представлена ниже?



- а) цикл с заданным условием продолжения работы,
- б) цикл с заданным условием окончания работы,
- в) цикл с постусловием,
- г) цикл с заданным числом повторений.

14. К какому виду алгоритмов можно отнести алгоритм, схема которого представлена ниже?



- а) цикл с заданным условием продолжения работы,
- б) цикл с заданным условием окончания работы.
- в) цикл с заданным числом повторений,
- г) цикл с предусловием,

15. Дан фрагмент линейного алгоритма.

$a := 8$

$b := 6 + 3 * a$

$a := b / 3 * a$

Чему равно значение переменной a после его исполнения?

$a = \underline{\hspace{2cm}}$

16. Выполните следующий фрагмент линейного алгоритма для

$a = x$ и $b = y$.

$a := a + b$

$b := b - a$

$a := a + b$

$b := -b$

Какие значения присвоены переменным a и b ?

- а) y ; x .
- б) $x + y$; $x - y$,
- в) x ; y ,
- г) $-y$; x ,

17. Выполните следующий алгоритм:

$x := 11$

$y := 5$

$t := y$

$y := x \bmod y$

$x := t$

$y := y + 2 * t$

Определите значение целочисленных переменных x и y после его выполнения

- а) $x = 11$; $y = 5$,
- б) $x = 5$; $y = 11$.
- в) $x = 10$; $y = 5$,
- г) $x = 5$; $y = 10$,

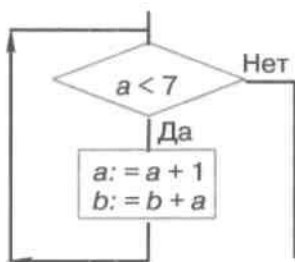
18. Исполните алгоритм при $x = 10$ и $y = 15$.



Какие значения будут получены в результате его работы?

- а) -5; 10,
- б) 5; 20,
- в) 10; 15,
- г) 5; 5.
- д) -5; 5,

19. Исполните фрагмент алгоритма при $a = 2$ и $b = 0$.



Определите значение переменной b после выполнения фрагмента алгоритма.

$b =$ _____

20. Определите значение переменной f после выполнения фрагмента алгоритма.

```

f := 1
нц для i от 1 до 5
  f := f * i
кц

```

$f =$ _____

21. Определите значение переменной s после выполнения фрагмента алгоритма.

```

s := 0
нц для i от 1 до 5
  s := s + i * i
кц

```

$s =$ _____

Контрольное тестовое задание по теме № 3 «Начала программирования»

(Информатика, 8 класс)

Задание выполнил(а): _____, 8 _____ класс
(Фамилия, Имя) (буква)

1. Разработчиком языка Паскаль является:

- а) Блез Паскаль,
- б) Никлаус Вирт.
- в) Норберт Винер,
- г) Эдсгер В. Дейкстра,

2. Что из нижеперечисленного не входит в алфавит языка Паскаль?

- а) латинские строчные и прописные буквы,
- б) служебные слова,
- в) русские строчные и прописные буквы.
- г) знак подчёркивания,

3. Какая последовательность символов не может служить именем в языке Паскаль?

- а) _mas,
- б) maSl,
- в) d2,
- г) 2d.

4. Вещественные числа имеют тип данных:

- а) real.
- б) integer,
- в) boolean,
- г) string,

5. В программе на языке Паскаль обязательно должен быть:

- а) заголовок программы,
- б) блок описания используемых данных,
- в) программный блок.
- г) оператор присваивания,

6. Какого раздела не существует в программе, написанной на языке Паскаль?

- а) заголовка,
- б) примечаний.
- в) описаний,
- г) операторов,

7. Языковые конструкции, с помощью которых в программах записываются действия, выполняемые в процессе решения задачи, называются:

- а) операндами,
- б) операторами.
- в) выражениями,
- г) данными,

8. Разделителями между операторами служит:

- а) точка,
- б) точка с запятой.
- в) пробел,
- г) запятая,

9. Описать переменную — это значит указать её:

- а) имя и значение,
- б) имя и тип.
- в) тип и значение,
- г) имя, тип и значение,

10. В данном фрагменте программы:

```
program error;  
begin  
  SummА:=25-14;  
end.
```

ошибкой является:

- а) некорректное имя программы,
- б) не определённое имя переменной.
- в) некорректное имя переменной,
- г) запись арифметического выражения,

11. Какая клавиша нажимается после набора последнего данного в операторе read?

- а) Enter.
- б) точка с запятой,
- в) пробел,
- г) Ctrl,

12. При присваивании изменяется:

- а) имя переменной,
- б) тип переменной,
- в) значение переменной.
- г) значение константы,

13. Для вывода результатов в Паскале используется оператор

- а) begin,
- б) readln,
- в) write.
- г) print,

14. Для вычисления квадратного корня из x используется функция:

- а) abs (x),
- б) sqr(x),
- в) sqrt(x).
- г) int (x),

15. Для генерации случайного целого числа из интервала [10, 20) необходимо использовать выражение:

- а) random*2 0,
- б) random(20),
- в) random(10)+10.
- г) random (10) *2,

16. В каком из условных операторов допущена ошибка?

- а) if b=0 then writeln ('Деление невозможно.'),
- б) if athen min:=a; else min:=b.
- в) if a>b then max:=a else max:=b,
- г) if (a>b) and (b>0) then c:=a+b,

17. В условном операторе и после then, и после else нельзя использовать:

- а) оператор вывода,
- б) составной оператор,
- в) несколько операторов.
- г) условный оператор,

18. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:

```
a:=100;  
b:=30;  
a:=a-b*3;
```

if a>b then c:=a-b else c:=b-a;

- а) 20.
- б) 70,
- в) -20,
- г) 180,

19. Условный оператор

if a mod 2=0 then write ('Да') else write ('Нет') позволяет определить, является ли число a:

- а) целым,
- б) двузначным,
- в) чётным.
- г) простым,

20. Какого оператора цикла не существует в языке Паскаль?

- а) for,
- б) while,
- в) repeat...until,
- г) loop.

21. Цикл в фрагменте программы

```
p:=2; repeat  
p:=p*0.1 until p<0.1;
```

будет исполнен:

- а) 0 раз,
- б) 1 раз,
- в) 2 раза.
- г) бесконечное число раз,

22. Цикл в фрагменте программы

```
a:=1;  
b:=1;  
while a+b<8 do  
begin  
a:=a+1;  
b:=b+2 end;
```

выполнится:

- а) 0 раз,
- б) 2 раза.
- в) 3 раза,
- г) бесконечное число раз,

23. Определите значения переменных s и i после выполнения фрагмента программы:

```
s:=0; i:=5;  
while i>0 do  
begin  
s:=s+i; i:=i-1;  
end;
```

- а) s=0; i=-1,
- б) s=5; i=0,
- в) s=15; i=5,
- г) s=15; i=0.

24. Выберите фрагмент программы, в котором ищется произведение 1*2*3*4*5:

- а) p:=0; i:=1; while i<=5 do i:=i+1; p:=p*i,
- б) p:=1; i:=1; while i<6 do i:=i+1; p:=p*i,
- в) p:=1; i:=1; while i<6 do begin p:=p*i; i:=i+1 end.
- г) p:=1; i:=1; while i>5 do begin p:=p*i; i:=i+1 end,